

Compter le nombre d'appui sur un bouton

1 Présentation

Ce code peut être utilisé pour un interrupteur, un bouton poussoir, un fin de course, un ILS (avec un aimant).

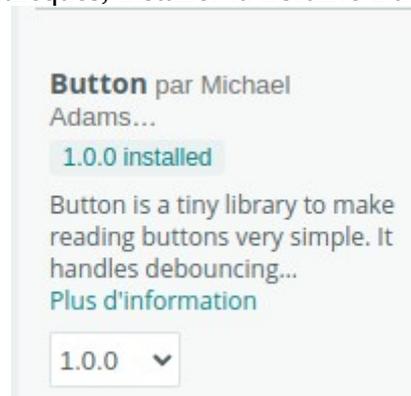
Le but est de compter +1 à chaque appui du bouton.



Si le code arduino lit seulement le bouton, on va compter plein d'états pendant que le bouton est appuyé. Le nombre dépend du temps d'appui et non du nombre d'appui.

2 Utilisation de la librairie « button »

Dans Outils, Gérer les bibliothèques, installer la librairie Button.



Faire : Fichier => exemples => Button => basic_usage pour avoir un exemple d'utilisation de ce code.

3 Un exemple de code permettant de compter le nombre d'appui du bouton

```
#include <Button.h>

// Connect your button between pin 3 and GND
//remplacer les released par pressed suivant le fonctionnement voulu
Button button2(3);
compteur =0;

void setup() {
  button2.begin();
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  if (button2.released()){
    Serial.println("Button 2 released");
    compteur++;
  }
  Serial.println(compteur);
  delay(500);
}
```

4 Exemple de résultat dans le moniteur série pour trois appuis du bouton

```
6
6
Button 2 released
7
7
7
Button 2 released
8
8
Button 2 released
9
9
9
```